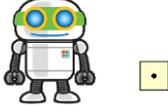
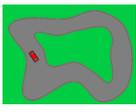
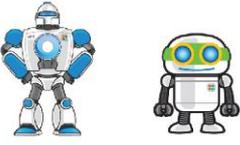


Курс: «Программирование в среде scratch»

Возраст: от 8 лет.

№	Название занятия	Скриншот	Описание
1	Hello! – Здравствуйте!		Знакомство с принципами программирования: Языки программирования. Алгоритмы.
2	Знакомимся со спрайтами		Изучение возможностей объектов в среде scratch. Параллельное программирование.
3	Ветвления и случайности		Изучение алгоритмов с ветвлениями. Использование генератора случайных чисел в программах
4	«Рыцари и драконы»		Закрепление материала по применению алгоритмов с ветвлениями и случайных чисел. Разработка игр с элементом случайности.
5	Спрайты-художники		Изучение принципов перемещения объектов по экрану. Обзор возможностей рисования линий с помощью программирования.
6	Сенсоры		Изучение интерактивных реакций спрайтов на действия пользователя и изменения программы.
7	Координатный тип		Изучение системы координат сцены среды scratch. Перемещение объектов методом изменения их координат.
8	Списки		Изучение элемента «список»
9	Шифры		Изучение принципов шифрования. Шифр Цезаря.
10	Виртуальная физика		Знакомство с упрощенными физическими моделями, предназначенными для проектирования игр.

11	Баскетбол		<p>Изучение понятия «гравитация».</p> <p>Изучения принципов построения проекций вектора скорости.</p>
12	Виртуальная робототехника		<p>Изучение принципов программирования моделей задач соревновательной робототехники.</p>
13	Классификаторы		<p>Исследование принципов построения алгоритмов классификации и сортировки.</p>
14	Космические приключения. Невесомость.		<p>Изучение и моделирование состояния невесомости.</p>
15	Космические приключения. Игровой процесс.		<p>Изучение принципов программирования аркадных игр.</p>